Gamemodus Combat tavern

Class select=

1. Warrior
2. Ranged
3. Mage

* Elk karakter heeft een bepaalde damage input
* Elk karakter heeft een eigen kracht door te klikken op een bepaald knop
* Elk karakter heeft een basic wapen die kan je upgraden door powerup die vallen in de level

Je healthbar is ingedeeld in 5 strepen, elke hit haalt een streep ervan af. Aan de hand van je kracht kan je 2 strepen ervan afhalen.

Game modus

3 out of 5 Death match

1 out of 3 Death match

Time-limited

The most hit wins

5 bar health bar, every hit u lose one bar